

# Teknologiforståelse og Digital Dannelse '18/19

## VIDSTE DU AT:

PLC tilbyder vejledning til lærerne om teknologiforståelse og digital dannelse, og oplæg til forældremøderne på mellemtrinnet og i udskoling.

## Oplæg, forløb og projekter i PLC:

Årgang	Digital dannelse	Teknologiforståelse
1.	<b>"Velkommen til nettet"</b> <i>Fokus er på elevernes spæde omgang med det digitale</i>	<b>Kodning – arbejde med:</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Bee Bots</li><li>- Ozobot</li><li>- Kodning for begyndere (code.org)</li><li>- Hour of Code</li><li>- Lego WeDo</li></ul>
2.	<b>"Hvem skriver du med"</b> <i>Fokus er på, at eleverne skal begynde at forholde sig til, hvordan de skriver på nettet, og hvordan der bliver skrevet til dem.</i>	
3.	<b>"Digital identitet"</b> <i>Fokus er på den identitet eleverne skaber online gennem deres digitale adfærd</i>	
4.	<b>"Digitale fodspor"</b> <i>Fokus er på, at eleverne opnår indsigt i hvad digitale fodspor er og hvilken betydning de har for elevernes færden på nettet.</i>	<b>Kodning – arbejde med blokprogrammering</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- Hour of Code</li><li>- Scratch</li></ul> <b>Fra algoritme til kode – hver handling computeren udfører, er bygget op efter en algoritme. I skal lære at tænke algoritmisk ved at arbejde med forskellige typer algoritmer op med flowcharts.</b>
5.	<b>"Når du siger noget på nettet"</b> <i>Fokus er på digital og social kildekritik og digitale adfærdsmønstre.</i>	<b>Mindstorms – lære at programmere den til at foretage forskellige handlinger og hvordan I kan bruge dens motorer og sensorer.</b>
6.	<b>"Digital samarbejde"</b> <i>Fokus er på digitalt samarbejde og online diskussioner</i>  <b>Informationssøgning og kildekritik</b>	<b>Skærmlæsning – lær og læs på en skærm</b>

7.	<p><b>"God stil på nettet"</b> Fokus er på netetik.</p>	<p><b>Memes</b> – arbejde med billedmemes, som bruges til at fortælle historier, udtrykke følelser og holdninger eller blot til at underholde. Skriv egne memes med udgangspunkt i eventyr.</p>
8.	<p><b>"Digital kommunikation"</b> Fokus er på forskellige digitale platformes kommunikative muligheder.</p>	<p><b>UX-design</b> – arbejde med user experience design (UX-design). UX-design handler om den del af en udviklingsproces, der drejer sig om at gøre brugerens oplevelse med en digital løsning så god som mulig.</p>
9.	<p><b>"Digital dannelse"</b> Fokus er på digital dannelse, hvor refleksion om egen brug af netmedier er i fokus.</p>	<p><b>Computerens historie</b> – bliv klogere på, hvilke begivenheder, der særligt har gjort sig gældende for den teknologiske udvikling af de mange digitale enheder, vi bruger naturligt i vores hverdag.</p> <p><b>Digital læsning</b> – en digital tekst opfører sig anderledes end en tekst på papir, og den er opbygget på en helt anden måde. Lær syv nye strategier til at danne dig det samme overblik i digitale læsning.</p> <p><b>Informationssøgning og kildekritik</b></p> <p><b>Trolling</b> – Trolls på internettet skaber konflikter ved fx at skrive provokerende kommentarer. Der er mange forskellige typer trolls, og der er stor forskel på, hvilken form for chikane de praktiserer og med hvilket formål. Arbejde med trolls på internettet.</p> <p><b>Robotterne kommer!</b> – hvad indeholder begrebet robot. I skal forholde jer til den rolle, robotterne og den kunstige intelligens har fået i vores liv. I skal udvikle jeres egen robot.</p>